

Dressée face au Golfe du Bengale et au soleil levant, toute en « rose napolitain », l'église Notre-Dame des Anges a été construite entre 1851 et 1855. Les travaux furent dirigés par l'ingénieur Louis Guerre. Descendant d'une famille implantée à Pondichéry depuis le XVIIIème siècle, ce dernier construisit aussi le presbytère et d'autres belles demeures dans le voisinage. Située comme aujourd'hui entre la rue Dumas et la rue Romain Rolland, une première église Notre-Dame des Anges fut élevée en 1707, à la suite de l'arrivée de François Martin en 1674, premier Gouverneur français de Pondichéry. Devenue trop petite et menaçant ruine, une deuxième église fut alors construite, sous le même vocable, entre 1739 et 1758, à l'époque glorieuse du Gouverneur Dupleix. Cette église fut rasée en 1761 par les Anglais comme tout le reste de la ville française. Une autre chapelle servit ensuite jusqu'à la construction de l'édifice actuel. Traditionnellement résidence depuis sa construction d'un prêtre venu de France, l'église est aujourd'hui servie par un prêtre tamoul francophone, le père Michael John Antonysamy. Notre-Dame des Anges est la seule église de Pondichéry où la messe est célébrée tous les dimanches dans les trois langues de la ville : française, anglaise et tamoule.

TRAVAUX DE RESTAURATION DE NOTRE-DAME DES ANGES - BUDGET TOTAL : 80 000 €

DETAIL:

Travaux d'étanchéité

Toiture tuiles 650 m2

Echafaudage pour l'étanchéité

Refonte et pose-finition des 22 fenêtres de la nef

Réfection et pose-finition des 8 fenêtres du dôme

Fourniture de 3 fenêtres de toiture

Fourniture de deux échelles de meunier accès aux clochers

2 trappes de passage en terrasse aux clochers

Réfection de parties du dallage

Réfection de l'électricité

Peinture intérieure de l'église

Peinture extérieure de l'église

Echafaudage extérieur

Echafaudage intérieur

Fourniture de 90 m de corde pour les cloches

Réfection de pare-pluie des fenêtres des clochers

Réfection des 80 bancs

Réfection des 4 colonnes de l'autel



















